

Mục đích của các nhà nghiên cứu là làm ra loại robot có thể hoạt động như những con ong mọt.

Các nhà nghiên cứu trong trường đại học đang nghiên cứu bộ não của ong mọt nhằm xây dựng loại robot có khả năng bay mà không cần hướng dẫn.

Bằng việc tìm ra những hoạt động trong não của ong mà kiểm soát thị giác, khứu giác, các nhà khoa học đang hy vọng xây dựng được một robot biết bay có thể làm nhiệm vụ như là chức năng hiện theo hướng dẫn lập trình trước. Một robot như vậy sẽ có thể cảm nhận, hành động như một con ong.



Các nhà nghiên cứu tại Đại học Sheffield, Đại học Sussex ở Anh đang hợp tác để tìm ra những cái gì mới là một trong những thách thức lớn của khoa học ngày nay: xây dựng robot với trí tuệ nhân tạo để thông minh để thực hiện các nhiệm vụ phức tạp như những con ong có thể làm.

Nếu có thể làm được điều đó, robot biết bay sẽ có thể sử dụng "khứu giác" của nó để phát hiện khí gas hoặc các mùi khác, sau đó trở về nhà và báo cáo nguồn sinh ra mùi đó.

"Việc phát triển bộ não nhân tạo là một trong những thách thức lớn nhất của trí tuệ nhân tạo", ông James Marshall, người đứng đầu dự án nghiên cứu tại Đại học Sheffield nói. "Cho đến nay, các nhà nghiên cứu thường nghiên cứu não của chuột, khỉ và người. Nhưng những sinh vật thực sự đơn giản, chúng học hỏi như xã hội côn trùng, có khả năng nhận thức tiên tiến đáng ngạc nhiên".

Các trung tâm đại học đang sử dụng những bộ tăng tốc GPU do NVIDIA cung cấp để thực hiện các tính toán cần thiết, mô phỏng bộ não bằng cách sử dụng máy tính để bàn tiêu chuẩn, thay vì dùng siêu máy tính đắt tiền như trước.

Các nhà khoa học hy vọng những phát hiện về bộ não ong của họ có thể được dùng để xây dựng loại robot biết bay có thể được sử dụng trong các nhiệm vụ tìm kiếm cứu nạn, thu thập thông tin mà các đội cứu hộ có thể dùng để đưa ra quyết định về cách thức tiến hành.

Theo ông Thomas Nowotny - người lãnh đạo dự án tại Đại học Sussex, các kỹ thuật mô hình máy tính trong nghiên cứu về bộ não ong sẽ được sử dụng rộng rãi cho việc mô hình bộ não và các dự án thương mại khác.

*Theo PC World*