“Một trong những nhân tố quan trọng để giới trẻ ngày nay quan tâm và yêu thích khoa học công nghệ hơn là phải làm cho các môn học thú vị và gần gũi. Và đó chính là tiêu chí hàng đầu của tất cả các chương trình hỗ trợ giáo dục của công ty

IBM chúng tôi. Học mà chơi, chơi mà học là cách tốt nhất để tất cả các lứa tuổi, từ mầm non cho đến đại học, gắn bó hơn với các môn học khoa học, công nghệ”

Từ nhiều năm nay, công ty IBM Việt Nam đã triển khai nhiều hoạt động cộng đồng nhằm khuyến khích trẻ em mầm non, học sinh, sinh viên tìm hiểu về toán học và khoa học, công nghệ, nhằm giúp các em có sự chuẩn bị có định hướng cho nghề nghiệp trong tương lai. Thông qua các chương trình như KidSmart, Re-inventing Education, EX.I.T.E Camp, TryScience and Academic Initiatives, IBM đang mở rộng sự hỗ trợ ra đông đảo các học sinh và giáo viên Việt Nam trong môi trường học tập, giảng dạy các cấp học từ mẫu giáo tới cấp 3 và đại học.

Chương trình Giáo dục sớm KidSmart

KidSmart là một trong những sáng kiến nâng cao nhận thức cộng đồng của IBM, nhằm tạo điều kiện cho lứa tuổi mầm non được sớm tiếp cận với công nghệ thông tin và tăng cường sử dụng công nghệ mới như một công cụ học tập. Chương trình này được triển khai tại Việt Nam từ năm 2001 đến nay, với sự hỗ trợ của Vụ Giáo dục Mầm non thuộc Bộ Giáo dục & Đào tạo (Bộ GD&ĐT)

Trong năm 2009, IBM Việt Nam đã trao tặng 30 bộ “Nhà thám hiểm trẻ” (Young Explorer, là một tổ hợp máy tính và các phần mềm học tập, chủ yếu là học chữ và học toán thông qua trò chơi về khoa học) cho 30 trường mẫu giáo thuộc 28 tỉnh, thành của Việt Nam, nâng tổng số bộ “Nhà thám hiểm trẻ” đã tài trợ từ năm 2001 lên 322 bộ. Cho tới nay, chương trình đã đạt được mục tiêu đặt ra là xây dựng mô hình IBM KidSmart tại tất cả các tỉnh, thành phố trên toàn quốc, đánh dấu nỗ lực hỗ trợ đổi mới hình thức tổ chức và giáo dục trẻ tại tất cả các mô hình trường mầm non với các điều kiện kinh tế và văn hóa, xã hội khác nhau.

